

Jeu de piste

Livre : La prophétie des grenouilles,

Jacques-Rémi Girerd

Extrait énigme : Chapitre 2

Retrouve les mots polysémiques dans le chapitre d'après les définitions ci-dessous :

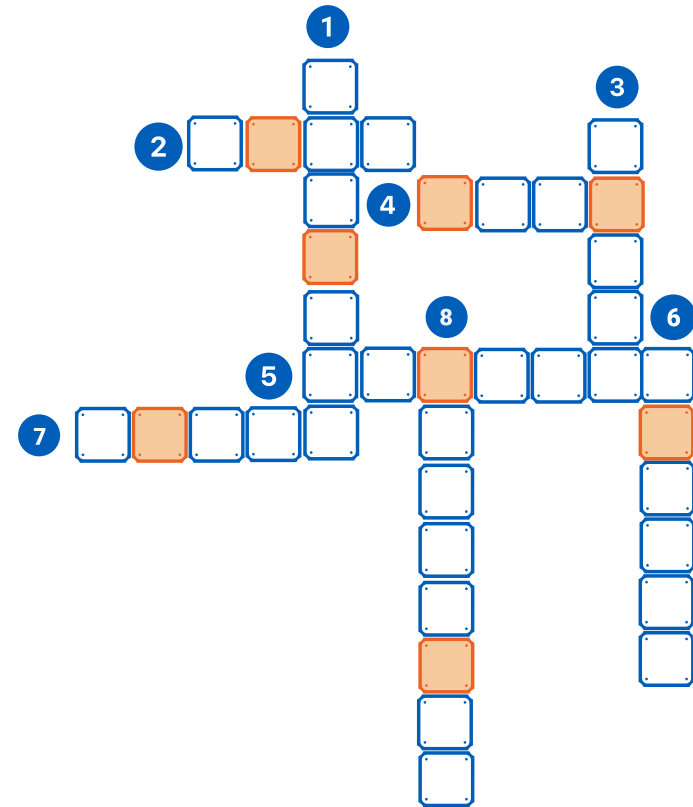
Horizontal :

- 2 On peut me manger ou bien me prendre quand on a des problèmes.
- 4 Je sers à faire fonctionner la télécommande ou bien à ranger les vêtements.
- 5 On peut me remonter si l'on me porte ou me perdre si l'on joue.
- 7 On me trouve sur la tête ou sur une bougie.

Vertical :

- 1 On me porte pour être élégant ou bien pour se déguiser.
- 3 Je peux désigner une matière solide et un lieu où vivent les animaux d'élevage.
- 6 Je peux chausser les hommes aussi bien que les animaux.
- 8 Je peux désigner quelque chose de neuf ou une information récente.

Pour chaque définition, écris la réponse dans les cases ci-dessous :



Quel est le nom du dernier animal disparu ?

Reporte les lettres des cases colorées dans les cases ci-dessous (dans le bon ordre) :

3 8 7 4 2 6 5 1

--	--	--	--	--	--	--	--

Jeu de piste

Livre : La prophétie des grenouilles,

Jacques-Rémi Girerd

Extrait énigme : Chapitre 2

1 Dans la grille de mots cachés, retrouve tous les noms des animaux que tu as sauvés au cours de l'enquête (il y en a 12 en tout).

2 L'étau se ressert autour du criminel. Tu l'as deviné, c'est un personnage de La prophétie des grenouilles. Aide l'inspecteur Lama à le confondre pour de bon en retrouvant son nom dans la grille de mots cachés ci-contre.



U	V	B	H	K	Q	D	C	G	P	I
V	E	L	U	R	A	S	O	Q	G	D
K	L	A	C	H	E	T	R	L	I	P
H	E	I	H	E	C	A	N	A	R	D
L	P	R	E	G	C	H	E	V	A	L
O	H	E	V	O	N	G	I	Y	F	L
U	A	A	R	N	S	D	L	Y	E	H
P	N	U	E	N	O	J	L	F	Y	H
J	T	A	N	E	J	T	E	R	A	T
N	M	D	S	L	A	M	O	T	T	E
S	I	N	G	E	V	A	C	H	E	W

Quel est le nom du criminel ?

Reporte le nom que tu as découvert dans les cases ci-dessous :

--	--	--	--	--	--	--